



Real Federación Española de Judo y Deportes Asociados

JIU-JITSU - AIKIDO - KENDO - WU-SHU Y DEFENSA PERSONAL



FECHA: 12.11.08

ORIGEN: COLEGIO NACIONAL ARBITROS

CIRCULAR

GENERAL N° 215
Anula la /
DEPARTAMENTAL N°

DESTINATARIOS, PARA:

. CUMPLIMIENTO: COLECTIVO ARBITRAL
. CONOCIMIENTO: FEDERACIONES AUTONÓMICAS DE JUDO Y DD.AA.
ASUNTO: MODIFICACIÓN REGLAS ARBITRAJE

V.º B.º:

TEXTO:

Adjunto se remite documentación recibida de la Federación Internacional de Judo (IJF), relativa a las modificaciones del Reglamento de Arbitraje aprobadas en el Congreso celebrado en Bangkok el 21.10.08.

Dichas reglas entran oficialmente en vigor a partir del 1 de enero de 2009, pudiéndose aplicar a partir de la fecha de la presente Circular.

Se ruega a las Federaciones Autonómicas la mayor difusión entre sus afiliados y lo publiquen en su página web, a fin de que cualquier interesado (árbitro, entrenador, competidor, etc) lo pueda consultar o descargar.

Lo que se comunica para conocimiento y efectos.

EL DIRECTOR DEL CNA



Fdo. Pepe O. Roses





Comisión de Arbitraje FIJ

MODIFICACIONES AL REGLAMENTO DE ARBITRAJE **< PRUEBA TEST EN EL CTO. MUNDIAL JUNIOR BANGKOK'08 >**

VALORES:

El número de valores se reduce a: **YUKO, WAZA-ARI** e **IPPON**.

TIEMPOS DE INMOVILIZACIÓN (OSAEKOMI-WAZA):

El tiempo de Osaekomi será de **25 segundos**.

15 seg. = Yuko.

20 seg. = Waza-ari.

25 seg. = Ippon.

ESCALA DE PENALIZACIONES:

La escala de penalizaciones será la siguiente:

1. Shido = Aviso amonestación gratuita!!

2. Shido = Yuko para el oponente.

3. Shido = Waza-ari para el oponente.

4. Shido = Ippon para el oponente.

(El cuarto Shido significa obviamente Hansoku-make).

TECNICA DE ORO.-

El combate realizado bajo la 'Técnica de Oro' tendrá solamente una duración de 3 minutos (tanto en Juniors como en Seniors).

1. Shido = Aviso amonestación gratuita!! (no conlleva valor de victoria).

ACCIONES EN EL BORDE:

Todas las acciones son válidas y pueden continuar (no hay Mate) mientras que cualquier competidor tenga cualquier parte de su cuerpo tocando el área de combate. (Se aplica el mismo criterio que en Ne-waza).

Bangkok, 26. Octubre. 2008.



Strict application of the refereeing rules in the following fields
Aplicación estricta de las reglas de arbitraje en los siguientes dominios
Application stricte des règles d'arbitrage dans les domaines suivants

► KUMI-KATA

A - refusal of Kumi-Kata grasp

A – Rechazo de toma de kumi-kata

A - refus de prise de kumi-kata



SHIDO => 

The "blue" contestant is positive, he seeks the grasp.

The "white" contestant is negative, he prevents the grasp.

El competidor "azul" es positivo, busca el agarre.

El competidor "blanco" es negativo, suelta o hace que suelte el agarre.

Le combattant "bleu" est positif, il recherche la saisie.

Le combattant "blanc" est négatif, il lâche ou fait lâcher la saisie.

B - blocking by Kumi-kata with repulsing

B –bloqueo por kumi-kata rechazándole

B - blocage par le kumi-kata en repoussant

The "blue" contestant pushes with his arms in a blocking position and prevents the "white" contestant's attack.

El competidor "azul" empuja con los brazos en posición de bloqueo e impide al competidor "blanco" que ataque.

Le combattant "bleu" pousse avec les bras en position de blocage et empêche le combattant "blanc" d'attaquer.



SHIDO => 

C - blocking by Kumi-Kata with crushing

C - bloqueo por kumi-kata apretujando

C - blocage par le kumi-kata en tassant



SHIDO => 

The "blue" contestant is negative, his grasp blocks the "white" contestant by crushing to prevent his attack

El competidor "azul" es negativo, su bloqueo para al competidor "blanco" apretujándole para impedirle que ataque.

Le combattant "bleu" est négatif, sa saisie bloque le combattant "blanc" en le tassant pour l'empêcher d'attaquer.

► EXCESSIVE DEFENSIVE POSTURE / POSICIÓN DEFENSIVA EXTREMA POSITION DEFENSIVE EXTREME



SHIDO => 

The "blue" contestant has an excessive defensive posture. The "white" contestant can't make an attack.

El competidor "azul" lleva una postura defensiva extrema lo que impide un ataque de parte del competidor "blanco".

Le combattant "bleu" a une position défensive extrême rendant impossible une attaque du combattant "blanc".

► GRASP OF TROUSER / AGARRO DEL PANTALÓN SAISIE DU PANTALON



SHIDO => 

The "white" contestant takes hold of the trouser leg with a hand to block or attack.

El competidor "blanco" agarra el pantalón con una mano para bloquear o para atacar.

Le combattant "blanc" saisie le pantalon à une main pour bloquer ou pour attaquer.

► FALSE ATTACK / FALSO ATAQUE / FAUSSE ATTAQUE



SHIDO => 

A - sutemi

A - sutemi

A - sutemi

The "white" contestant is negative, he falls on the back without unbalancing the "blue" contestant. There is no action or intention of projection.

El competidor "blanco" es negativo, se echa de espaldas sin desequilibrar al competidor "azul", no hay acción o intención técnica de proyección.

Le combattant "blanc" est négatif, il se jette sur le dos sans déséquilibrer le combattant "bleu", il n'y a pas d'action ou intention technique de projection.

B - with the knee

B - de rodillas

B - à genoux

The "blue" contestant is negative, he falls to knees, without unbalancing or technical intention of projection of the "white" contestant.

El competidor "azul" es negativo, se echa de rodillas, sin desequilibrio o intención técnica de proyección del competidor "blanco".

Le combattant "bleu" est négatif, il se jette à genoux, sans déséquilibre ou intention technique de projection du combattant "blanc".



SHIDO => 



SOKUTEIKI

Dispositivo medidas Judogi

Con el fin de hacer cumplir las tallas y medidas correctas del Judogi según define el Reglamento de Competición así como juego limpio para los atletas, la FIJ ha aprobado este dispositivo especial SOKUTEIKI y un nuevo procedimiento del control del Judogi a partir del 1º de enero de 2009. Se ruega a todas las Federaciones Nacionales que informen convenientemente a sus atletas y entrenadores.

1. En todos los eventos FIJ habrá dispositivos Sokuteiki en número suficiente en las áreas de calentamiento de los competidores a fin de que comprueben las medidas de su propio Judogi antes de entrar al área de combate para iniciar el combate.
Al entrar en el área de combate cada competidor asumirá plena responsabilidad de que su Judogi cumple totalmente con lo estipulado en el Reglamento de Competición.
2. En caso de duda, el árbitro sobre el tatami puede comprobar el Judogi del competidor usando el dispositivo Sokuteiki. Caso de que el Judogi no cumpla con las Reglas, el arbitro, luego de consultar con los Jueces, sancionará al competidor con Hansokumake declarando vencedor al oponente.



JUDO SOKUTEIKI



SOKUTEIKI for the Judogi control



To check the length of sleeve

less than 5 cm from
the wrist joint

10~15 cm

less than 5 cm from
the ankle joint

Maximum of 1cm in
thickness and 5cm
in width.

※The Jacket shall
be long enough to
cover the thighs

※ more than 20 cm

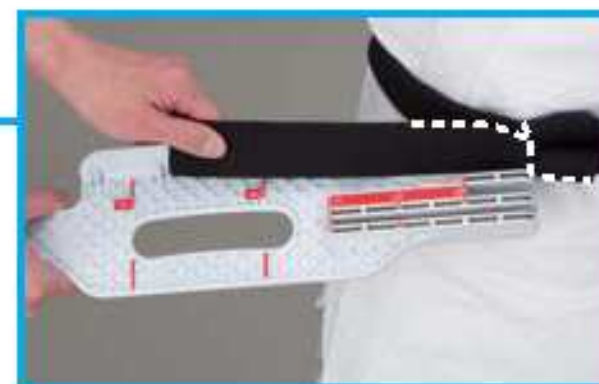
10~15 cm



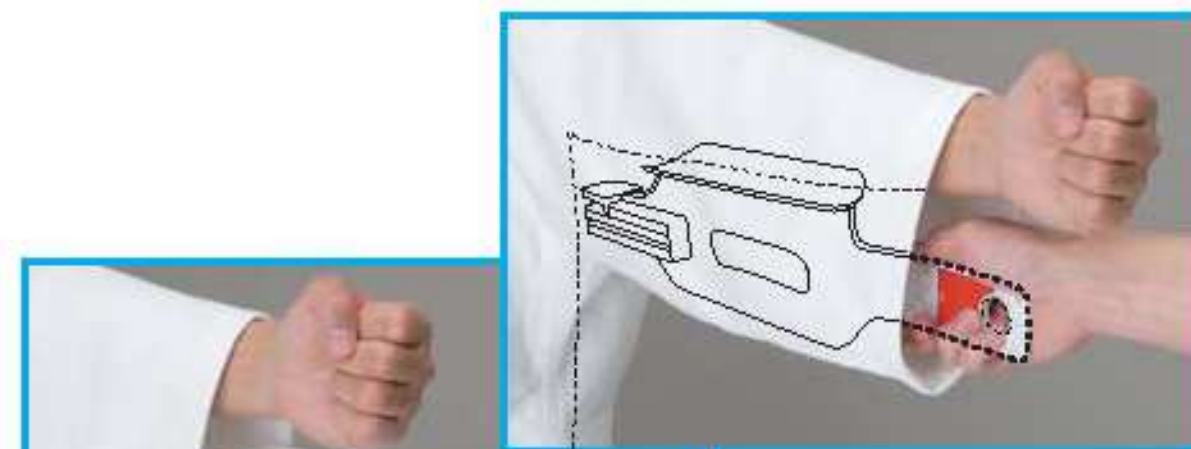
To check the width of lapel
and its thickness



To check the width of the
overlap points (more than 20cm)



To check the length of belt (20~30cm)



To check the width of sleeve (10~15cm)



To check the length of trousers



To check the width of trousers (10~15cm)



To check the length of belt (20~30cm)